Виводити символ «а» в межах від 0 до 20 поки не буде натиснуто на деяку клавішу

// ConsoleApplication16.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

#include <windows.h>

#include <conio.h>

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

int main()

{

char text = 'a';

int x = 0, y = 3;

do

{ //Відображаємо символ за координатами (x, y)

gotoxy(x, y);

printf("%c",text);

//Затримка на вказану кількість мілісекунд

Sleep(200);

//Знищення символа

gotoxy(x, y);

printf(" ");

//Розрахунок нових координат

x++;

if (x > 20)

x = 0;

} while (!\_kbhit());

return 0;

}

Заставка «Блукаючий об’єкт»

// ConsoleApplication16.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

#include <windows.h>

#include <conio.h>

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

int main()

{

char text = 'a';

int x = 3, y = 3;

int vx = 1, vy = 1;

const int MAX\_X = 0;

const int MAX\_Y = 20;

do

{ //Відображаємо символ за координатами (x, y)

gotoxy(x, y);

printf("%c", text);

//Затримка на вказану кількість мілісекунд

Sleep(100);

//Знищення символа

gotoxy(x, y);

printf(" ");

//Розрахунок нових координат

x+=vx;

y += vy;

if (x > MAX\_X || x<2)

vx = -vx;

if (y > MAX\_Y || y<2)

vy = -vy;

} while (!\_kbhit());

return 0;

}

Знайти суму додатніх елементів, які більші за середнє значення

// ConsoleApplication16.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

#include <windows.h>

#include <conio.h>

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

int main()

{

//1. Вводимо кількість

int length;

printf("length =");

cin >> length;

//2. Описуємо масив і виділяємо пам"ять

double\* a = new double[length];

//3. Вводимо масив

for (int i = 0; i < length; i++) //Як змінюється номер елементів "і"

{ //Що треба робити з кожним елементом з номером "і", тобто з a[i]

printf("a[ %d ] =",i); //Вводимо елементи масиву

cin >> a[i];

}

//===================

//4. Знаходимо суму

double sum = 0;

for (int i = 0; i < length; i++) //Як змінюється номер елементів "і"

{ //Що треба робити з кожним елементом з номером "і", тобто з a[i]

sum+=a[i];

}

//5. Знаходимо середнє (сума/кількість)

double average = sum / length;

//6. Знахоидмо суму додатніх, які більші за середнє

double sumPositive = 0;

for (int i = 0; i < length; i++) //Як змінюється номер елементів "і"

{ //Що треба робити з кожним елементом з номером "і", тобто з a[i]

if (a[i] > 0 && a[i] > average)

sumPositive += a[i];

}

//7. Виводимо суму

printf("Sum of positive elements greater than average =%f",sumPositive);

return 0;

}